

Limietspelen

Onregelmatige limiet spelen	Punten			Omschrijving
	Zelf gepakt	Van een ander	Wachtend	
Negen Poorten	2000	1500	750	1 - drie keer 2 t/m 8 - één keer 9 - drie keer één extra steen (van 1 t/m 9) Hoewel feitelijk alleen sprake is van 'Negen Poorten' indien men 9 kanser heeft (dus elke steen in de kleur is mahjong), mag men het sluitpaar al in handen hebben en slechts één kans hebben.
Dertien wezen	2000	1500	750	één steen van alle enen en negens één steen van elke wind één steen van elke draak één extra van bovengenoemde stenen
Tweelingen van troefstenen	2000	1500	750	7 paren van winden en draken
Tweelingen van hoekstenen	2000	1500	750	7 paren van alleen enen en negens
Windenslang	1000	750	500	1 t/m 9 van één soort één steen van elke wind één extra steen (1 t/m 9 of een wind)
Drakenslang	1000	750	500	1 t/m 9 van één soort één steen van elke draak een paar winden
Hof van Peking	1000	750	500	1 t/m 7 van één soort één steen van elke wind één steen van elke draak.
Zuivere tweelingen	1000	750	500	7 paren van één soort
Zeer schone tweelingen	1000	750	500	7 paren van winden en draken en hoekstenen van één soort
Schone tweelingen	500	375	250	7 paren van winden en draken en stenen van één soort
Zeven tweelingen	200	150	100	7 willekeurige paren

Regelmatige limietspelen	Punten		Omschrijving
	Zelf gepakt	Van een ander	
Vier winden	2000	1500	4 pungs (en/of kongs) van winden willekeurig paar
Drie draken	2000	1500	3 pungs (en/of kongs) van draken willekeurig chow of pung willekeurig paar
Jade spel	2000	1500	pungs en/of chows van uitsluitend groen gekleurde bamboes (nr. 2,3,4,6,8) en eventueel groene draken
Spel van de hemel	2000	-	met de eerste 14 stenen mahjong (alleen mogelijk voor Oost)
Vier kongs <i>Hoeft niet langer dicht gespaard te worden; 4 open en/of dichte kongs is een limiet</i>	2000	1500	4 kongs willekeurig paar
Kop en staart	2000	1500	Alle Hoekstenen: pungs van enen en negens paar van enen of negens
Alleen Winden en Draken	2000	1500	Alleen pungs van Winden en Draken
Kronkelende slang	2000	1500	3 mogelijkheden met stenen van één soort: pung 1 en 9 chow 3, 4, 5 en 6, 7, 8 paar 2 pung 1 en 9 chow 2, 3, 4 en 6, 7, 8 paar 5 pung 1 en 9 chow 2, 3, 4 en 5, 6, 7 paar 8
Spel van de aarde	-	1000	mahjong met de eerste door Oost weggelegde steen

Combinaties van stenen							
Combinatie	Omschrijving	Pung		Kong		Paar	Totaal
		Open	Dicht	Open	Dicht	Punten	Punten
		Punten	Punten	Punten	Punten		
Eenvoudige stenen	Stenen van 2 t/m 8	2	4	8	16		
Hoekstenen	Stenen van 1 en 9	4	8	16	32		
Troefstenen	Draken	4	8	16	32	2	
	Winden	4	8	16	32		
	Wind van de ronde					2	
	Eigen Wind					2	
Mahjong	4 Series van 3 of 4 en een paar						20

Bijzondere combinaties

Troefstenen	Verd.	Toelichting
Pung draken	1	mag ook een kong zijn
Pung eigen wind	1	mag ook een kong zijn
Pung wind van de ronde	1	mag ook een kong zijn
Bijzondere groeperingen [4]	Verd.	Toelichting
3 Pungs dicht	2	open kongs mogen niet (meer) als dichte pung geteld worden
3 Kongs open	2	
3 Kongs dicht	3	
4 Pungs dicht	3	open kongs mogen niet (meer) als dichte pung geteld worden
Bijzondere spelen [5]	Verd.	Toelichting
Schoon	2	stenen van één soort met winden en draken winden en draken met enen en negens
Zeer schoon	3	winden en draken met enen en negens van één soort
Zuiver	4	stenen van één soort alleen winden en draken

Bijzondere winstspelen

	Verd.	
Verborgten Schat	1	mahjong met alleen zelfgepakte stenen
Kleine vier winden	1	3 pungs van winden paar van winden willekeurige pung of chow
Kleine drie draken	1	2 pungs van draken paar van draken 2 willekeurige chows en/of pungs
Vier Chows	1	4 chows willekeurig paar Vier Chows gecombineerd met Pure Eenvoud mag alleen dicht gespaard worden
Vier Pungs	1	4 pungs willekeurig paar
Pure eenvoud	1	alleen stenen van 2 t/m 8 Pure Eenvoud gecombineerd met Vier Chows mag alleen dicht gespaard worden

Winnende steen

	Punten	Verd.	
Volmaken met enig mogelijke steen	2		Men maakt mahjong met de enig mogelijke steen. Het maakt hier niet uit of er van die steen nog meer stenen in het spel zijn.
Zelf gepakt van de muur	15		Men maakt mahjong met een zelf gepakte steen.
Volmaken paar	2		Men maakt mahjong door met de laatste steen een paar te completeren.
Pe-ling eet cake	10		Men maakt mahjong met kringen 1 (cake) en maakt daarmee een paar van bamboe 1 (pe-ling) vol. Wanneer een speler kan winnen met een paar bestaande uit bamboe 1 (pe-ling), mag de speler in plaats van bamboe 1, afsluiten met een kringen 1 (cake). De kringen 1 wordt in zo'n geval gezien als bamboe 1, ook wat betreft eventuele verdubbelingen voor bijzondere spelen.
Laatste steen van de muur		2	Men maakt met de laatste steen van de muur die de speler zelf gepakt heeft mahjong.
Laatste steen voor remise		1	Men maakt mahjong met de laatst afgelegde steen voor remise.
Laatste steen van de muur kringen 1		3	Men maakt met de laatste steen van de muur die de speler zelf gepakt heeft mahjong en deze steen is kringen 1.
Kong met bloeiende bloemen		1	Men maakt mahjong met de losse steen verkregen na het maken van een kong.
Kong met bloeiende bloemen kringen 5		3	Men maakt mahjong met de losse steen verkregen na het maken van een kong en deze steen is kringen 5.
Kongroof		1	Men maakt mahjong met een steen die door een speler gebruikt wordt om een open pung te completeren tot kong.
Kong op kong		3	Men maakt mahjong met de losse steen verkregen na het maken van een kong bij het maken van twee kongs in één beurt.